

2023年度 硬式テニス女子 学年別大会 3日目 北部地区女子団体戦について

令和6年1月27日（土）に予定されている、女子団体戦について連絡します。

- 1 日 時 令和6年1月27日（土） 8時30分受付終了（予備日なし）
- 2 会 場 熊谷さくら運動公園（16面）
- 3 試合方法 団体戦形式（南部支部学校対抗リーグ戦に準ずる；S D1 D2）
対戦形式の詳細は検討中
- 4 参加本数 1チーム3人以上の登録とし、2チームまで参加できる。各選手は異なるチームに重複して登録できないとする。（総参加チーム数によっては3チーム目・4チーム目を認めることがあります。3チーム以上の希望がある場合はその旨記載ください。）

◎部員数→チーム数 3人→1チーム 4人→1チーム 5～7人→1チーム
8～→2チーム（8人の場合；Aチーム5人、Bチーム3人）

※少人数の学校も参加できる環境を整えることと、5人未満のチームを減らすことを目的に、5人に満たない学校（チーム）について常任委員が申し込みを受けた後に調整する。

調整手順

- 1 3人～4人で参加希望の場合は、単独での参加か合同チームを希望するかを明記する。多人数の学校のCチーム等もこれに該当するものとする。人数の多い学校は、2チームバージョン・3チームバージョン・4チームバージョンの準備をする。また合同チームの可否を示す。
- 2 1人～2人の学校も申し込み手続きを行う。（参加希望がある場合）
- 3 全体を集約して、常任委員が調整をする。その際各学校・各チームの状況を考慮して、バランスの取れた合同チームを編制する。

- 3 申し込み 別添の登録用紙に必要事項を全て入力の上、12月22日までに
北部地区メール宛 電子メールで送信

※不参加の場合は、その旨電子メールにてお知らせください。

- 4 ルール ルールは新人大会団体戦に準ずる。使用するボールは対戦校が了解する場合に限り、公認球の範囲内で変更を認める。少人数のチームとの勝敗については別紙参照。審判はセルフジャッジ（進行の都合上；対戦校で相互に出せる場合は審判をつけても良い）
- 5 ポイント計算について 別紙のポイント表を使って、事前に各学校で、各チームのポイントを計算してください。実際のオーダーとは別に、各チームの最大ポイントを計算してください。不明な点は事前にご相談ください。

※今回の大会の実施形式の詳細（全体でのトーナメントまたはポイント別グループによるリーグ戦）は、参加チーム数を勘案して決めます。今回実施しての反省点は、次回の会議の時に検討したいと思います。

その他不明な点はお問い合わせください。

E-MAIL tennis-hokubu@tennis-stm-kita.sakura.ne.jp

北部地区女子団体戦勝敗パターン表

	S	D1	D2
5人	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5人	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

	S	D1	D2
5人	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	○
4人	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	×

※3人のみ出場

	S	D1	D2
5人	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	○
3人	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	×

	S	D1	D2
4人	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4人	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

1-1の場合は、①取得ゲーム率(自分が取得したゲーム数 ÷自分がプレーした全ゲーム数)の高い方、②抽選

	S	D1	D2
4人	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	○
3人	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	×

	S	D1	D2
3人	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3人	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

1-1の場合は、①取得ゲーム率(自分が取得したゲーム数 ÷自分がプレーした全ゲーム数)の高い方、②抽選